

## **INSTRUÇÕES, REGRAS TERMOS DE USO DO JOGO**

### **O QUE É?**

O Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades, é um jogo gratuito no estilo ARG (Alternate Reality Game) que significa jogo de realidade alternada, onde o participante terá acesso a desafios virtuais que, para serem concluídos, deverão ser realizados no mundo real.

### **COMO VAI SER?**

Conforme o cronograma de lançamento dos vídeos divulgados nas redes sociais do PTI e ITAIPU, serão disponibilizados vídeos no site do jogo que podem ser acessados pelo link [www.desafioitaipu.com](http://www.desafioitaipu.com), e que serão relacionados aos espaços educadores da ITAIPU Binacional: Ecomuseu, Refúgio Biológico Bela Vista e Expedição do Conhecimento. Os vídeos seguem uma lógica narrativa chamada de *storytelling*, a qual apresentará missões relacionadas à gestão de uma usina hidrelétrica, e o papel de gestor é assumido pelo participante. Esse gerenciamento abordará questões desde as primeiras iniciativas para a construção da usina com foco em seus impactos ambientais e sociais, pelo uso e exploração dos espaços citados, abordando temas relacionados à sustentabilidade, os quais possam ser replicados domesticamente. Ao final de cada vídeo, o participante será desafiado a construir protótipos, objetos, desenhos, entre outros relacionados ao tema. Após a conclusão do desafio, o participante deverá enviar um vídeo, de no máximo um minuto através da plataforma de acesso [www.desafioitaipu.com](http://www.desafioitaipu.com), para validar o desafio. A equipe organizadora ficará responsável pela visualização do conteúdo, validação e liberação dos selos que ocorrerá pelo e-mail fornecido pelo participante no ato da inscrição.

### **DOS REQUISITOS OBRIGATÓRIOS PARA PARTICIPAÇÃO**

São requisitos obrigatórios para a participação no Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades:

- A inscrição;
- O aceite dos termos de uso;
- A autorização de uso de imagem e voz;
- Um endereço eletrônico válido;
- Acesso a internet.

## DO ENDEREÇO ELETRÔNICO

- É imprescindível para a inscrição e acesso ao jogo que o usuário possua um endereço eletrônico válido, e recomendamos que o mesmo seja verificado com frequência, pois toda a comunicação será realizada através de correio eletrônico.
- O Usuário concorda que utilizemos o e-mail informado para enviar informações sobre o Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades, informações gerais ou quaisquer outras notificações que se façam necessárias.

## INSCRIÇÃO

As inscrições poderão ser realizadas no site pelo campo “inscrições”. O participante deverá preencher os campos com nome completo, data de nascimento, e-mail e endereço e em seguida ler e concordar com os termos de uso. Para participar do jogo não há idade mínima ou máxima e é válido em todo o território nacional. Em caso de menores de 18 anos de idade, a inscrição deverá ser realizada por seu responsável legal que também deverá preencher o campo de “Menores de 18 anos” abaixo da inscrição.

## QUANTO AOS DADOS COLETADOS

Os dados referentes a nome, data de nascimento, endereço, CEP, cidade, e-mail e nome do responsável em caso de menores de 18 anos, coletados através do site [www.desafioitaipu.com](http://www.desafioitaipu.com), no ato de sua inscrição para a participação no jogo Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades, não serão divulgados ou fornecidos a terceiros. Os dados serão utilizados apenas para o controle dos inscritos, já os dados referentes ao endereço serão utilizados para o envio da premiação. Todos os dados coletados pelo site [www.desafioitaipu.com](http://www.desafioitaipu.com) serão deletados do banco de dados da Fundação Parque Tecnológico Itaipu após dez anos a contar o prazo de término do jogo, tal medida é empregada visando o registro histórico.

## DESAFIOS

- Ao todo serão nove desafios lançados quinzenalmente no site. Após assistir o vídeo o participante deverá completar o desafio, conforme será mostrado no vídeo. Concluída a solução para o desafio proposto, o participante gravará um vídeo de no máximo um minuto e na posição vertical, mostrando o que como fez para resolver o desafio. O processo criativo do vídeo será livre, dependendo único e exclusivamente do participante.

- Para validar o desafio, o participante deverá acessar o site, selecionar e preencher os campos referentes ao nome completo, e-mail, selecionar qual desafio está realizando e, caso queira, poderá mandar uma mensagem de complementação para, em seguida clicar em “Envie seu vídeo para validação”. A avaliação do desafio enviado é de responsabilidade da equipe de educadores do Ciência e Educação do PTI, a qual avaliará se o vídeo foi gravado de acordo com as normas apresentadas.
- A equipe tem até 7 dias úteis para validação do vídeo, o qual caso seja aprovado gerará um selo de recompensa que será enviado pelo via e-mail para o endereço cadastrado.
- O vídeo enviado é de total responsabilidade do participante que o enviou, sendo totalmente autoral, garantindo sua originalidade.

## SELOS

Os selos, que são cumulativos, serão enviados por e-mail após a validação positiva dos vídeos enviados pelo participante. Os selos são compreendidos como passaporte para o próximo desafio. Ao concluir todos os desafios, o participante terá um total de nove selos, estes gerarão o décimo selo que é uma recompensa final por toda a trajetória durante o jogo permitindo aos participantes receber digitalmente o jogo de cartas Sustenta-Habilidades.

## PRÊMIOS

Serão duas modalidades de premiações:

- O participante que completar os nove desafios e receber todos os 10 selos, será contemplado com um jogo de cartas exclusivo, abordando os principais temas trabalhados em todos os vídeos. O jogo será entregue por e-mail e em formato de PDF, ficando a impressão a cargo do participante.
- Os **100** primeiros participantes que completarem todos os desafios e em posse dos dez selos, receberão um prêmio físico, sendo um kit composto por um lápis semente, um bloco de notas, um papel semente, uma squeeze e uma medalha, que será enviado pelo serviço de Correios ao endereço informado no ato da inscrição, num prazo de 90 dias após a finalização dos 9 desafios, que podem ser realizados até 28 de fevereiro de 2023.

## TERMO DE USO

O respectivo Termo de Uso tem como objetivo reger a utilização pelos usuários de Internet, do Jogo de Realidade Alternada (ARG) Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades localizada pelo endereço eletrônico [www.desafioitaipu.com](http://www.desafioitaipu.com), de titularidade da Itaipu

Binacional e do Parque Tecnológico Itaipu, que busca proporcionar a todos os usuários o acesso aos desafios lançados com diversos conteúdos e possibilidades de participação disponibilizados pelo mesmo.

## **DA ACEITAÇÃO DO TERMO DE USO PELO USUÁRIO**

- Para que o Usuário possa utilizar-se dos conteúdos oferecidos pela plataforma, deverá previamente ler atentamente e expressar sua total concordância, de maneira inequívoca e incondicionada, com o presente Termo de Uso, podendo fazer isso das seguintes maneiras: ou por meio do acesso e/ou utilização, eventual ou continuada, dos vídeos e materiais disponibilizados durante o período determinado e anunciado na plataforma, sendo que o instante da visita e/ou acesso à mesma, compreendido de que o usuário se declara ciente de todos os termos, e que os aceita em sua plenitude; ou por meio de clique efetivado na área especificada para aceitar ou concordar com os respectivos Termos de Uso, quando esta opção for disponibilizada e habilitada pela equipe organizadora.
- Demais avisos e instruções publicados na plataforma devem ser entendidos como complementos a este Termo de Uso, devendo o Usuário, da mesma maneira, observá-los e respeitá-los integralmente.
- O Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades reserva-se ao direito de modificar, suprimir e/ou ampliar, livremente e a qualquer tempo, sem comunicação prévia, o presente Termo de Uso, cabendo o usuário realizar leituras informativas subsequentes.
- É de responsabilidade do Usuário realizar a leitura do respectivo Termo de Uso e dos Termos Específicos toda vez que este for utilizar e/ou acessar a plataforma, visto que os presentes Termos podem sofrer alterações a qualquer tempo sem notificação prévia.
- Desta forma, fica estabelecido que não é permitido o acesso e/ou a utilização do conteúdo disponibilizado, por parte do Usuário caso o mesmo não aceite plenamente, sem qualquer reserva, todas as disposições presentes neste Termo de Uso. Nesta hipótese, o Usuário deverá imediatamente cessar o acesso e a participação em desafios disponibilizados na plataforma.

## **DO ACESSO E UTILIZAÇÃO DA PLATAFORMA**

- O Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades oferece o conteúdo aos Usuários de forma gratuita, salvo algum serviço porventura oferecido pelo mesmo, os quais poderão ser cobrados em conformidade com o disposto nos Termos Específicos mediante aviso.
- Para a participação nos desafios o Usuário deverá se inscrever previamente, visando o registro de suas recompensas pela concretização de um desafio. A inscrição deve ser realizada dentro do prazo estabelecido em conformidade

com este Termo de Uso, cabendo aos organizadores, a alteração do mesmo, se assim necessário.

- No ato de inscrição, o Usuário deverá, no momento do preenchimento dos formulários, fornecer nome completo, e-mail e endereço como parte do processo de inscrição. O Usuário concorda e declara que estas informações prestadas são verdadeiras e corretas em sua integralidade, sendo de sua total responsabilidade manter toda informação atualizada na **plataforma**. Ademais, o Usuário responderá pelas falsas ou incorretas declarações fornecidas que vierem a causar danos ou prejuízo ao Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades ou a terceiros.
- Cabe ao Usuário menor de 18 anos, obter autorização de seus pais, tutores ou representante legal, a fim de permitir sua participação integralmente nos desafios propostos, tornando-se estes plenamente responsáveis quanto a todos os atos praticados pelo menor, assim como o custo dos materiais utilizados pelo mesmo quando houver.
- O Usuário por este termo concorda e se compromete a utilizar o conteúdo corretamente, somente para os fins permitidos, em conformidade com o disposto neste Termo de Uso, nos Termos Específicos, e nos demais avisos e instruções elaborados pela equipe organizadora, assim como concorda e se compromete a qualquer título em não reproduzir, duplicar, copiar, vender ou comercializar, salvo quando especialmente autorizado por força de contrato assinado.
- O Usuário concorda, ao aceitar este documento, que é único responsável por qualquer descumprimento de seus compromissos e de suas obrigações sejam elas: escolares e/ou familiares, e reconhece que o Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades não tem nenhuma responsabilidade perante ele ou terceiros, respondendo o Usuário na sua integralidade por todas as consequências que possa vir a sofrer, tais como perda, dano ou prejuízo, resultantes do não cumprimento deste termo.

## **DA SUSPENSÃO E CESSAÇÃO DA ATIVIDADE**

- É reservado o direito ao Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades de recusar e/ou retirar acesso à plataforma, a qualquer momento, sem a necessidade de comunicação prévia, por sua própria iniciativa ou ainda por exigência de um terceiro, daquele Usuário que descumprir o presente Termo de Uso.
- A duração das atividades e desafios será preestabelecida, nesse sentido o Desafio Itaipu: Sustenta-Habilidades se reserva o direito a dar por finalizado, interromper ou suspender a qualquer momento, sendo desnecessária a comunicação prévia.

## **DA AUTORIZAÇÃO DO USO DA IMAGEM, VÍDEO E DEPOIMENTO PARA MAIORES DE 18 ANOS DE IDADE**

- Ao concordar, autorizo a utilização de minha imagem, vídeo, nome, bem como, depoimentos pessoais por mim revelados e/ou manifestados, de forma gratuita, que venham a ser utilizados em planejamentos, criações ou produções pela Fundação Parque Tecnológico Itaipu – Brasil e Itaipu Binacional, destinadas à divulgação ao público em geral, que poderão ser utilizados a critério exclusivo da FPTI-BR e da Itaipu Binacional, em todo território nacional e no exterior, ou ainda para acervos históricos, porém, sem fins comerciais.
- A presente autorização abrange os usos acima indicados tanto em mídia impressa (livros, catálogos, revista, jornal, entre outros) como também em mídia eletrônica (programas de rádio, podcasts, vídeos e filmes para televisão, dentre outros), Internet, Banco de Dados Informatizado Multimídia, “home vídeo”, DVD (“digital vídeo disc”), suportes de computação gráfica em geral e/ou divulgação científica de pesquisas e relatórios para arquivamento e formação de acervo histórico, sem qualquer ônus para mim ou a terceiros.

#### **DA AUTORIZAÇÃO DO USO DA IMAGEM, VÍDEO E DEPOIMENTO PARA MENORES DE 18 ANOS**

- Ao concordar, autorizo a utilização da imagem, vídeo, nome, bem como depoimentos revelados e/ou manifestados do(a) menor de idade sob minha responsabilidade legal, de forma gratuita, que venham a ser utilizados em planejamentos, criações ou produções pela Fundação Parque Tecnológico Itaipu – Brasil e Itaipu Binacional, destinadas à divulgação ao público em geral, que poderão ser utilizados a critério exclusivo da FPTI-BR e da Itaipu Binacional, em todo território nacional e no exterior, ou ainda para acervos históricos, porém, sem fins comerciais.
- A presente autorização abrange os usos acima indicados tanto em mídia impressa (livros, catálogos, revista, jornal, entre outros) como também em mídia eletrônica (programas de rádio, podcasts, vídeos e filmes para televisão, dentre outros), Internet, Banco de Dados Informatizado Multimídia, “home vídeo”, DVD (“digital vídeo disc”), suportes de computação gráfica em geral e/ou divulgação científica de pesquisas e relatórios para arquivamento e formação de acervo histórico, sem qualquer ônus para mim ou a terceiros.
- **Em caso de menores de 18 anos de idade, o responsável deve preencher o campo “Menores de 18 anos” abaixo da inscrição.**